**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos de Futebol**

**Especificação de Caso de Uso**

**UC003 – Manter Meu Time**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 |  | Criação do documento | Zulmira M Ximenes |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc531565016)

[2. Descrição do Caso de Uso 4](#_Toc531565017)

[2.1. Escalar Time 4](#_Toc531565018)

[2.1.1. Atores 4](#_Toc531565019)

[2.1.2. Precondições 4](#_Toc531565020)

[2.1.3. Pós-Condições 4](#_Toc531565021)

[2.1.4. Fluxo de Eventos 4](#_Toc531565022)

[2.1.4.1. Fluxo Básico 4](#_Toc531565023)

[2.1.4.2. Fluxos Alternativos 5](#_Toc531565024)

[2.1.4.3. Fluxos de Exceção 5](#_Toc531565025)

[FE1. Serviço Indisponível 5](#_Toc531565026)

[2.2. Meu time 5](#_Toc531565027)

[2.2.1. Atores 5](#_Toc531565028)

[2.2.2. Precondições 5](#_Toc531565029)

[2.2.3. Pós-Condições 5](#_Toc531565030)

[2.2.4. Fluxo de Eventos 5](#_Toc531565031)

[2.1.4.4. Fluxo Básico 5](#_Toc531565032)

[2.1.4.5. Fluxos Alternativos 6](#_Toc531565033)

[2.1.4.6. Fluxos de Exceção 6](#_Toc531565034)

[FE2. Serviço Indisponível 6](#_Toc531565035)

[3. Pontos de Extensão 6](#_Toc531565036)

[4. Informações Complementares 6](#_Toc531565037)

[4.1. Escalar Time 6](#_Toc531565038)

[4.2. Meu Time 6](#_Toc531565039)

[5. Referências 6](#_Toc531565040)

Especificação de Caso de Uso

UC003 – Manter Meu Time

# Introdução

Este documento visa representar uma unidade funcional coerente provida pelo sistema, manifestada por sequências de mensagens intercambiáveis entre o sistema e um ou mais atores.

# Descrição do Caso de Uso

O objetivo deste caso de uso é permitir que os usuários previamente autenticados que que possuam permissão ter acesso as funcionalidades de manter “Meu Time”.

## Escalar Time

*O objetivo deste caso de uso é permitir que os usuários de perfil Treinador possa realizar reservas de campos disponiveis nos estabelecimentos previamente cadastrados.*

## Atores

Os atores abaixo relacionados estão descritos no documento Modelo de Caso de Uso do aplicativo;

* Treinador;

# 

# Precondições

**PRE001** - Estar logado no aplicativo;

**PRE002** - Ator possuir perfil de Treinador;

**PRE003** - Atores com Perfil de Jogador

# Pós-Condições

Não se aplica.

## Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

FB. Escalar Time

Este caso de uso inicia quando o ator seleciona o icone “Jogadores” na tela de menu do aplicativo.

1. O aplicativo recupera e apresenta lista de jogadores cadastrados para usuario que possuam perfil de treinador;

Os campos a serem apresentados estão descritos no item 4.1.;

1. O ator escolhe o Jogador desejado e seleciona o botão “Adiconar ao time”;**[RN0014]**
2. O aplicativo recupera e persiste a lista de jogadores selecionados
3. O aplicativo apresenta mensagem**. [MSG004]**
4. O aplicativo redireciona o para o menu perfil cadastrado;
5. Finaliza o fluxo.

## Fluxos Alternativos

Não se aplica.

## Fluxos de Exceção

1. Serviço Indisponível

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o servidor encontre-se indisponível o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem;
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico

## Meu time

*O objetivo deste caso de uso é permitir que os usuários de perfil Treinador e Jogador possa visualizar os jogadores cadastrados no seu time.*

## Atores

Os atores abaixo relacionados estão descritos no documento Modelo de Caso de Uso do aplicativo;

* Treinador;
* Jogador.

# Precondições

**PRE001** - Estar logado no aplicativo;

**PRE002** - Ator possuir perfil de Treinador ou Jogador;

**PRE003** - Atores com Perfil de Jogador cadastrados

# Pós-Condições

Não se aplica.

## Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

FB. Escalar Time

Este caso de uso inicia quando o ator seleciona o icone “Meu time” na tela de menu do aplicativo.

1. O aplicativo recupera e apresenta lista de jogadores cadastrados para usuario que possuam perfil de treinador;

Os campos a serem apresentados estão descritos no item 4.2.;

1. Finaliza o fluxo.

## Fluxos Alternativos

Não se aplica.

## Fluxos de Exceção

1. Serviço Indisponível

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o servidor encontre-se indisponível o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem;
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico

# Pontos de Extensão

Não se aplica.

# Informações Complementares

Requisito de Auditoria: O sistema deve utilizar arquitetura que forneça suporte aos serviços do módulo Auditoria do Controle de Acesso.

## Escalar Time

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Nome | Corresponde ao nome do Nome. |
| Posição | Corresponde à senha do Posição. |

## Meu Time

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Nome | Corresponde ao nome do Nome. |
| Posição | Corresponde à senha do Posição. |

# Referências

* 1. Documento de Visão: Joga\_facil\_DocumentoVisao;
  2. Regras de Negócio: Joga\_facil \_RegrasNegocio;
  3. Lista de Mensagens: Joga\_facil \_ListaMensagens;
  4. Modelo de Caso de Uso: Joga\_facil\_ModeloCasoUso.